

Prescriptions d'exécution Credit Suisse Cup 2022

Les associations régionales adoptent les dispositions nécessaires pour la réalisation des tournois de qualification et de la finale de la Credit Suisse Cup qu'ils organisent.

	G4 – G6 + F4 – F6	G7 – G9 + F7 – F9
Conditions d'admission au tournoi	Toutes les équipes composées d'élèves (avec ou sans licence ASF) d'une classe, d'une classe parallèle (max. 2 classes) ou d'une classe sportive commune (max. 2 classes) d'un même bâtiment scolaire sont admissibles au tournoi cantonal de qualification et/ou de finale cantonale de la Credit Suisse Cup. - Les filles (F) peuvent jouer dans des équipes de garçons. - Les garçons (G) ne sont pas autorisés à jouer dans les équipes de filles. - Dans les classes pluriannuelles, l'équipe joue dans la catégorie dans laquelle se trouve l'élève le/la plus âgé(e). - La différence d'âge entre l'élève le/la plus âgé(e) et le/la plus jeune de l'équipe ne peut pas dépasser 2 années civiles.	
Admissions limitées au tournoi	Au maximum un/une joueur/euse par équipe, appartenant à une équipe de football juniors élites (équipes M-), est admis(e) à participer à un tournoi cantonal de qualification et/ou à un tournoi final cantonal de la Credit Suisse Cup.	
Responsable de l'équipe - accompagnant(e)	Un adulte et une personne compétente (idéalement un enseignant) doit accompagner l'équipe pendant toute la durée du tournoi, ce qui signifie que les élèves ne peuvent pas participer à un tournoi cantonal de qualification et/ou à un tournoi final sans la présence d'un adulte. L'accompagnateur responsable de l'équipe est la seule personne autorisée à contacter la direction du tournoi.	
Fair-play	Le respect et le fair-play sont des éléments fondamentaux du football. Les règles suivantes s'appliquent : - Respect du code de conduite présenté et signé. - Serrer la main avant ou après chaque match. - Toute consommation de substances addictives (alcool, nicotine, drogues) est strictement interdite pour les étudiants ainsi que pour les accompagnateurs responsables de l'équipe.	
Assurance	L'assurance est sous la responsabilité des participants.	
Liste des joueurs/euses et contrôle des joueurs/euses	La liste officielle des joueurs/euses (max. 10 joueurs/euses) doit être remise avant le premier match de groupe. Le responsable de l'école doit confirmer que la liste officielle des joueurs/euses est correcte en apposant le tampon de l'école et sa signature. Les joueurs/euses blessés/es et absents/es peuvent être retirés/es de la liste officielle. Les contrôles des joueurs/euses sont effectués par hasard par les arbitres / officiels ou le chef de terrain lors des matches de groupe et de la finale et les élèves doivent pouvoir s'identifier au moyen d'une carte d'étudiant ou d'une carte d'identité. Sans une liste correcte, une équipe n'a pas le droit de jouer et sera exclue du tournoi.	
Compétition	Sous forme de tournoi avec phases de groupe et d'élimination.	
Nombre de joueurs/euses	6 joueurs/euses (1 gardien de but et 5 joueurs/euses de champ) et 4 remplaçants au maximum, soit 10 joueurs/euses au maximum sur la liste des joueurs. Pour commencer un match, il doit y avoir au moins 3 joueurs/euses sur le terrain, sinon l'équipe qui n'a pas assez de joueurs/euses sera déclarée forfait.	
Dimensions du terrain	¼ du terrain (surface pour 11 joueurs/euses) Longueur du champ : max. 48m - min. 45m Largeur du champ : max. 30m - min. 25m	
Grandeur des buts	Toutes les catégories se jouent sur des buts de 5 m.	
Ballons	N° 4 (360g)	N° 5 (410g)
Gestion des matchs	Les recommandations suivantes s'appliquent à la gestion des tournois cantonaux de qualifications et de finales de la Credit Suisse Cup : - Dans les tournois cantonaux de qualifications pour la Credit Suisse Cup, des arbitres non officiels de l'ASF peuvent être engagés pour toutes les catégories. - Dans les tournois cantonaux de finales de la Credit Suisse Cup, l'ASF recommande l'engagement, dans la mesure du possible, d'arbitres officiels de l'ASF pour le Cat. G7 - G9 et F7 - F9.	
Chaussures de football	Seules les chaussures de sport et les chaussures à multicrampons sont autorisées. Les chaussures à crampons sont interdites.	
Protège-tibias	Le port de protège-tibias est fortement recommandé, mais n'est pas obligatoire pour les tournois cantonaux de qualifications et de finales de la Credit Suisse Cup.	
Bijoux, etc.	Il est interdit de porter des montres, des bijoux et/ou des bracelets en cuir. Le port avec protection (sparadrap) n'est possible que s'il n'est pas amovible.	
Sanctions	Carton jaune = Carton jaune/rouge = Carton rouge direct =	5 minutes de pénalité Expulsion du match et 1 match de suspension Expulsion de match et 1 match de suspension
	Dispositions particulières : - Si un/une joueur/euse reçoit un carton rouge direct pour cause d'agression, d'insulte ou de menace de quelque nature que ce soit, le/la joueur/euse et son équipe seront suspendus pour le reste du tournoi. L'équipe ne sera plus autorisée à jouer. - Tout comportement incorrect des équipes ou des entraîneurs en dehors ou sur le terrain sera sanctionné par une exclusion du tournoi et la direction cantonale du tournoi de la Credit Suisse Cup se réserve le droit d'expulser cette équipe et ses entraîneurs du site. - Ces cartons rouges directs entraînent une sanction des joueurs/euses licenciés par l'association régionale. - Cette sanction doit être signalée à l'association régionale par le biais d'un rapport officiel de l'incident par l'arbitre ou le responsable du terrain.	
Égalité de points	Si deux ou plusieurs équipes d'un groupe ont le même nombre de points après les matchs de groupe, les critères suivants s'appliquent au classement : 1) Confrontation directe 2) Une meilleure différence de buts 3) Plus grand nombre de buts marqués 4) Tir de pénaltys, selon le règlement de la Credit Suisse Cup (voir point Tir de pénaltys)	
Tir des pénaltys	5 tireurs par équipe, puis chaque joueurs/euses (n° 6-10) de l'équipe jusqu'à ce que la décision tombe. S'il n'y a toujours pas de vainqueur après 10 tireurs, on recommence avec le premier tireur jusqu'à ce qu'une équipe ait transformé un pénalty de plus (même nombre de tirs). Si une équipe n'a pas 10 joueurs/euses, l'autre équipe doit s'adapter pour la séance de tirs au but.	
Forfait	Les équipes qui ne se présentent pas à l'heure ou pas du tout au début du match perdront le match par forfait 0:2.	
Coup d'envoi	La première équipe nommée donne le coup d'envoi au milieu du terrain et, si nécessaire (mêmes couleurs), porte des chasubles.	
Remplacements / substitutions	Dans toutes les catégories, les changements de joueurs/euses sont libres.	
Remises en jeu	Toutes les remises en jeu sont faites à la main. Les deux pieds doivent rester au sol. La balle doit être lancée avec les deux mains par-dessus la tête.	
Coup franc	Tous les coups francs sont exécutés indirectement à une distance de 6 mètres de l'adversaire.	
Corners	Les coups de pied de coin (corners) sont tirés depuis l'angle (ligne de but - ligne latérale) du terrain et à 6 mètres de l'adversaire.	
Pénalty	Les fautes (foul) ou fautes de mains commises à l'intérieur de la surface de réparation sont sanctionnées par un pénalty. Le point de pénalty se situe à 6 mètres du but. La distance du point de pénalty est mesurée par l'arbitre.	Les fautes (foul) ou fautes de mains commises à l'intérieur de la surface de réparation seront sanctionnées par un pénalty. Le point de pénalty se situe à 7,5 mètres du but. La distance du point de pénalty est mesurée par l'arbitre.
Hors-jeu	Tous les matchs sont joués sans la règle du hors-jeu.	
Gardien de but	Le gardien de but ne peut toucher et prendre le ballon avec ses mains qu'à l'intérieur de la surface de réparation.	
Dégagement du gardien de but / au pied / à la main	Un dégagement de but est à effectuer à la main par le gardien de but à l'intérieur de la surface de réparation. Règlementairement il est à considérer comme un ballon intercepté durant le cours du jeu. Si le gardien de but met le ballon à terre, il doit le conduire au pied et effectuer une passe. Toute autre forme de dégagement/ coup de pied est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect exécuté sur la ligne médiane, en faveur de l'équipe adverse.	
Règle de la passe en retrait	La règle FIFA de la passe en retrait s'applique, c'est-à-dire que le gardien de but ne peut pas toucher ou prendre le ballon avec les mains suite à une passe d'un coéquipier (avec les pieds ou une remise en jeu). Si le gardien de but touche le ballon, la règle n'étant pas respectée, l'équipe adverse se voit accorder un coup franc indirect à cet endroit, les joueurs/euses de l'équipe fautive sont à une distance de 6 m.	